El inglés Alan Turing fue reclutado por las fuerzas Británicas al inició de la segunda guerra mundial, por su brillante desempeño como matemático y criptógrafo, para descifrar el código de los mensajes interceptados a las tropas militares Alemanas durante esa guerra, los cuales eran encriptados a través de una máquina llamada Enigma. Para ello, creó una máquina para derrotar a Enigma, logrando su cometido en el año 1942, ayudando así a reducir la duración de la guerra entre 2 y 4 años. Lo anterior, supone un gran avance y aporte para la computación. Pero no es por solo ese logro que Alan Turing es considerado como el precursor de la informática, ya en 1936, había publicado un artículo titulado “Los números computables”, donde expuso el concepto de algoritmo y las bases de una máquina de calcular (imaginaria) a la cual llamó “La Máquina Universal”, capaz de realizar varias operaciones a partir de unas bases e instrucciones, utilizando para ello la misma lógica de cálculo humano, en menor tiempo. A la postre, esta investigación fue la base para la Máquina de Turing con la cual se descifró el código de la máquina enigma. Diseñar una máquina que simula cualquier algoritmo informático es suficiente para que a Turing se le considere uno de los padres de la computación y precursor de la informática.

La película Código Enigma, nos deja ver como en su avanzada y brillante mente, Turing ya expone el concepto de inteligencia artificial cuando menciona la prueba de Turing, a través de un juego de preguntas se puede deducir si las respuestas son dadas por una máquina o un ser humano.